

O O bet365

Coordenadas: 22°34' 23" S 44°57' 23" W País: Brasil Região: Sudeste do Brasil Estado: São Paulo

Wikipédia: a enciclopédia livre

1. So Paulo e 3. Pe Lu

Lu

_

O O bet365

article

Como saber o Roll-over?

Roll-over é um termo utilizado na

Tecnologia da Informação (TI) e significa "rolagem" ou "passagem do mouse"

português. Neste artigo, vamos

aprender o que é roll-over, importância, como usá-lo e muitos exemplos práticos.

Além disso, descobriréis por que o rollover é tão essencial

em sites e softwares modernos. Fique ligado e vamos mergulhar neste assunto fascinante!

Roll-over é um efeito especial de interação em interfaces gráficas de usuário (GUIs) que ocorre quando um usuário move o ponteiro do mouse (mouse cursor) sobre um elemento específico. Dessa forma, é possível exibir pistas visuais (tipicamente textos) Tj T* BT /

interfaces gráficas de usuário (GUIs) que ocorre quando um usuário move o ponteiro do mouse (mouse cursor) sobre um elemento específico. Dessa forma, é possível exibir pistas visuais (tipicamente textos) Tj T* BT /

o qual está sendo passado o mouse. Um bom exemplo disso é uma imagem com "rolagem" que, ao passar o cursor do mouse, exibe informações atualizadas aprimoradas sobre o elemento. Neste sentido, quer dizer-se "rolagem" das informações relacionadas ao objeto.

Por que roll-over é tão importante?

Esse princípio interativo, faz com que o usuário tenha mais autonomia: ele consegue acessar rapidamente as informações, tendo independência dentro do site ou do software a qual esteja usufruindo. Isso aumenta a usabilidade, uma vez que poupa tempo do usuário e apresenta conteúdos relevantes ao seu demanda e reduz a taxa de abandono. Roll-over é amplamente utilizado em diversos campos, como informática, publicidade, jogos eletrônicos e marketing digital.

Quando usar roll-over?

Os designers geralmente aproveitam ao máximo o roll-over em diversos campos, como informática, publicidade, jogos eletrônicos e marketing digital.

Em compras online:

Mostra promoções exclusivas. Posicione o mouse