

O O bet365

Use suas habilidades de matemática para vencer jogos de tabuada incríveis! Cada aventura única vai testar sua habilidade de multiplicar.

Responda perguntas rápidas para explorar cavernas profundas, corra pelos túneis e explore as grandes pedras. Você pode até competir contra outros jogadores em tempo real! Quanto mais acertar, melhor você vai ser. Melhore suas habilidades!

No geral, um parafuso de propósito geral tem três zonas distintas: a zona de alimentação, a zona de compressão (plasticidade) e a zona de metragem (bombeamento). Na zona de metragem, o volume de polímero fundido permanece constante medida que desce pelo parafuso. Essa zona responde por manter a pressão e o volume do polímero fundido conforme ele se move através do barril.

Na zona de metragem, o material permanece no mesmo volume enquanto viaja ao longo do parafuso. A medida que o parafuso gira, a ponta do parafuso gira levemente ao longo do barril, especialmente perto da ponta, onde se localiza a zona de metragem. Isso faz com que o polímero fundido se mova uma espiral ao longo dos canais do parafuso.

Durante esse processo, o material fundido flui ao longo de um caminho espiral no interior do parafuso. Isso mantém uma determinada metragem (volume) de material que sofre fusão dentro do barril e ajuda a manter a temperatura (taxa de alimentação) com o volume ao longo do processo de produção.

Durante a fase de metragem, o polímero já derretido e em temperatura medida que o parafuso gira, o polímero é finalmente plastificado (ou plasticado) e sai uniformemente pelo final do barril e da extremidade do parafuso. Isso prepara o polímero para ser moldado de forma mais eficiente.

Em resumo, cada zona do parafuso tem um papel importante na produção: a zona de alimentação serve para fundir o grânulo ou grânulo, a zona de compressão plastifica o material derretido e elimina bolhas de ar, e a zona de metragem mantém o volume do polímero fundido e o leva ao lupo ou a outras ferramentas de moldagem.

a saída (velocidade x torque) pela entrada e expressando do resultado como uma