

O O bet365

Desde 1909, o Borussia Dortmund tem sido uma força grande no futebol alemão. Com o nome completo de "Ballspielverein Borussia 1899 e.V. Dortmund", o apelido "BVB" se tornou natural entre os fãs e comentaristas ao longo das décadas.

A palavra "Borussia" tem suas origens em uma famosa cervejaria prussiana e significa "Prússia". Já "Verein" se traduz como "Clube" e "Ballspiel" um termo antigo de origem alemã, significa "jogo de bola".

Jogadores lendários e a rica história do BVB: O Borussia Dortmund tem tido a sorte de ter inúmeros jogadores incríveis, como Billy Reinelt e Frank Mill. Estes jogadores tiveram sucesso tanto no cenário nacional como internacional, sendo parte da formação de uma base de fãs crescente dos clubes alemães, incluindo Munique.

Os Maiores Rivalizados: Schalke, Bayern e Gladbach

O O bet365

O O bet365

Antonio Rüdiger, também conhecido como Toni, nasceu em 5 de março de 1993 em Berlim. Ele é um jogador de futebol alemão que atua como zagueiro e atualmente joga no Real Madrid. Nasido de pais com fundos multiculturais, o pai dele, Matthias, é alemão, enquanto a mãe dele, Lily, é de Serra Leoa. Rüdiger vem se destacando na cena do futebol europeu por suas habilidades defensivas e seu compromisso.

Origem e Trajetória

Rüdiger nasceu em Berlim, Alemanha, após seus pais fugirem do conflito em Serra Leoa. Aos 6 anos, ele começou a jogar futebol no SV Blau Gelb e continuou sua jornada no futebol nas categorias de base do VfB Friedrichshagen e Hertha Berlim antes de se juntar ao Borussia Dortmund em 2011. No entanto, Rüdiger não conseguiu se estabelecer no Dortmund, o que o levou a se mudar para o VfB Stuttgart em 2012.

Foi no VfB Stuttgart que Rüdiger se demonstrou e estabeleceu como jogador consistente. Ele fez sua estreia profissional em 2012 e em 2024 se transferiu para o AS Roma. Após duas temporadas no clube italiano, ele se juntou ao Chelsea FC por um contrato de cinco anos no valor de € 29 milhões. Ele seguiu para o Real Madrid em julho de 2024.

Prêmios e Conquistas