

O O bet365

Fall, Yau Ming de Slavko Vrans ou Shawn Bradley S#227;o apenas um shmi
dige menos curto em</p>
<p>O O bet3657-p#233;-6; Chuck Nevitt", Pavel #127815; Podkielz
in and Sim Bhullar est#227;o os pr#243;ximos Na</p>

Wenban</p>
<p></p><div>
<h2>Qual #233; um exemplo de rota#231;#227;o de um objeto?</h2>
<p>No mundo da programa#231;#227;o, a rota#231;#227;o de um objeto pod
e ser explicada como a mudan#231;a de seu #226;ngulo de orienta#231;#227;o
O bet365rela#231;#227;o a um eixo fixo. Em outras palavras, #233; o processo
de girar um objetoO O bet365torno de um ponto ou eixo espec#237;fico.</p>
<p>Vamos considerar um exemplo simples: uma caixa no mundo 3D.</p>
<p>Imagine que essa caixa esteja inicialmente alinhada com os eixos cartes
ianos, ou seja,O O bet365face frontal est#225; alinhada com o eixo Y positivo,
a face superior est#225; alinhada com o eixo Z positivo e a face esquerda est#
225; alinhada com o eixo X negativo.</p>
<p>Se quisermos girar essa caixaO O bet365torno do eixo Y, precisamos espe
cificar o #226;ngulo de rota#231;#227;o desejado. Suponha que desejamos girar
a caixaO O bet36530 grausO O bet365sentido anti-hor#225;rioO O bet365rela#231

o ao eixo Y.</p>
<p>Em Python, podemos usar a biblioteca Pygame para realizar essa rota#23

1;#227;o da seguinte maneira:</p>

```
<table>  
<thead>  
<tr>  
<th>C#243;digo</th>  
</tr>  
</thead>  
<tbody>  
<tr>  
<td>import pygame  
import math  
# Inicializa o Pygame  
pygame.init()  
# Define as dimens#245;es da tela  
screen = pygame.display.set_mode((800, 600))  
# Define a caixa (ret#226;ngulo)  
box = pygame.Rect(100, 100, 100, 100)  
# Define a cor da caixa (preto)  
box_color = (0, 0, 0)  
# Define a cor de fundo (branco)  
screen_color = (255, 255, 255)  
# Loop principal do jogo  
running = True  
while running:  
# Desenha o fundo branco  
screen.fill(screen_color)  
# Desenha a caixa  
pygame.draw.rect(screen, box_color, box)  
# Rota#231;#227;o da caixa
```