

O O bet365

ake this, and Activision executive a continue To get paid millions per year. The depressing title in the 'Duty' series; 'Everymainline Call of Duty' game ranked from 1st to 10th for best videogame?si : featuresa ; call-of -dutygamese/rankingad
O O bet365 Best S Of

Modern Warfare (2007) 2... 3 Che with 'Red Rapido' Battlezone... 'A busca por inspiração para a criação da popular série de mangá e anime JoJo's Bizarre Adventure, geralmente abreviada para JoJo, remonta aos primórdios da adolescência de Hirohiko Araki, seu criador. Duas fontes principais alimentaram a criação desta epopeia de ação e aventura: a cultura pop e as relações pessoais. A cultura pop, particularmente os filmes e séries de Hollywood, exerceram uma influência considerável na visão artística de Araki. O 'cinematográfico' pode ser visto na abordagem do mangá; configurar cenas e criar um senso de tensão e ação que lembra as produções ocidentais, com inúmeras referências sendo feitas às personagens e enredos de filmes como Star Wars, James Bond e Conan, o Garoto do Futuro. No entanto, o principal fator que inspirou a criação de JoJo foi a relação entre Araki e seu avô, um indivíduo elegante e carismático que levava o jovem Araki a passeios de moto e despertava a imaginação. Inúmeros elementos do personagem principal, Jonathan Joestar, são baseados na figura do avô de Araki, inclusive o design físico, o estilo de cabelo e as roupas elegantes. Além disso, o próprio nome da série e o título de cada arco são derivados dos apelidos de Araki e de seu pai e avô. Em uma entrevista à revista japonesa Brutus em 1988, Araki explicou que a palavra 'JoJo' simboliza a transmissão de geração para geração, ou seja, 'a ideia de que os antecessores passam o testemunho de geração para geração'. Assim, a inspiração por trás de JoJo's Bizarre Adventure vem de uma combinação da cultura pop